MAIN MENU

Press the START button once the game loads and reaches the title screen. Please note that ***Cars Race-O-Rama*** requires a Profile to enable auto-saving. Choose one of the available save game slot. Once you have chosen a save slot, you can choose Normal or Championship difficulty. Once that is all set, you will have the following choices.

Story Mode
Travel through each location, winning races to unlock boss characters and tracks as you play along. Collect wrenches along the way to purchase upgrades in the market. You can also find special Photo Opportunity locations that will give you access to Postcard Events. The world of Cars is ever-changing! Keep an eye out for secret tracks, and even alternate routes that open up as a result of things changing in the environment!

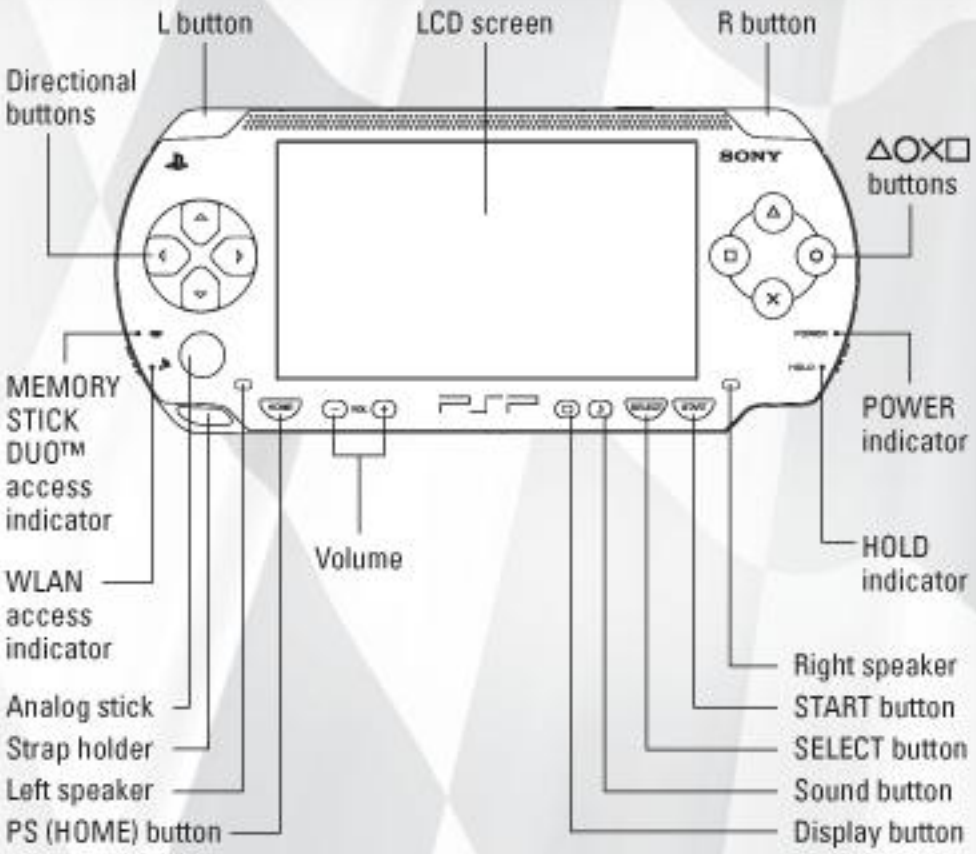
Postcard Events
Once you have found the Photo Opportunity on a track in the Story Mode, you can access the Postcard Events for the track – Single Race, Beat the Clock, Drift Challenge, and Cone Chaos.

Multiplayer
Compete against other players in Postcard Events.

Options
Turn Drift Correction On / Off, or adjust the Sound Effects or Music Volume.

Mater's Tall Tales
Keep playing the game to unlock Mater's Tall Tales. Can you find out how to unlock this secret mode?

PSP™ (PlayStation®Portable) system configuration



MENU CONTROLS

Select / Change Menu Item	up button / down button / left button / right button
Confirm / Accept Selection	⊗ button
Previous Screen	○ button
Start Game / Pause Menu	START button

Note: Controls below are shown using the default configuration. To select a different configuration, go to OPTIONS screen and select CONTROLS.

RACING CONTROLS

Steering	directional buttons / analog stick
Reverse View	down button
Accelerate	⊗ button
Brake	□ button (hold)
Drift	⊗ button + □ button
Reverse	□ button (hold)
Activate Special Ability	○ button
Jump	R button
Swap Abilities	L button

SPECIAL FEATURES

BOOST

As the player uses his drifting ability, it will fill the special ability meter. Once this meter is full the player can activate the special ability that is currently chosen. As the player starts the game this is a boost, but as the player progresses they can buy new special abilities in the Market.

SPECIAL ABILITIES

As the player progresses through the game, they have the ability to acquire upgrades for Lightning. These items are the Horn, Inflatable Tires, Magnetic Tires and the Bumper. These items act as gates to secret sections of the game:

Horn
Sound the horn to scare tractors.

Magnetic Tires
On special metal tracks, use them to stick to the track, even if it goes upside down!

Inflatable tires
Traverse an expanse of water by floating!

Bumper
Break your way through special gates to access secret areas.

WIRELESS [WLAN] FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN). Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** supports Ad Hoc mode only.

AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.

GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™ Game in their PSP™ system.

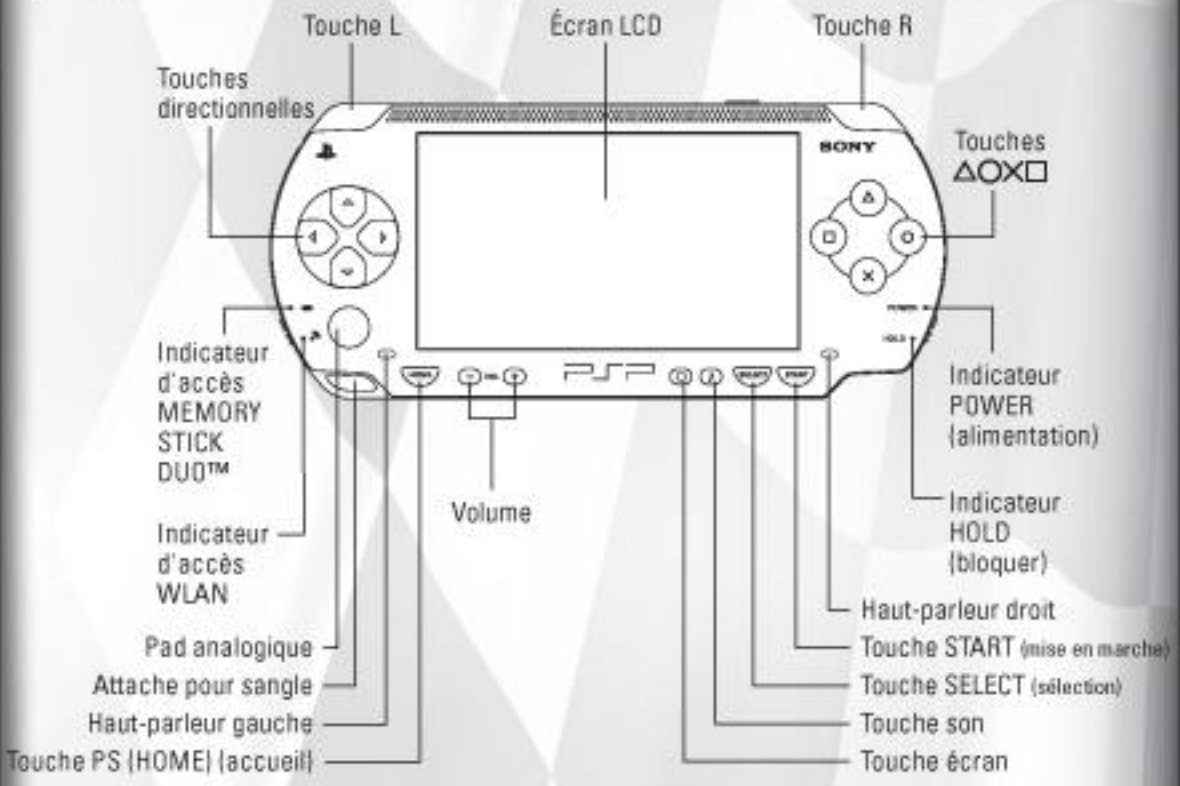
INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

CREATE SESSION

Set up the kind of race / event you would like to compete in.

Configuration du système PSP™ (PlayStation®Portable)



COMMANDE DES MENUS

Sélectionner / modifier les choix du menu	Touches directionnelles
Confirmer / accepter la sélection	Touche ⊗
Écran précédent	Touche ○
Démarrer la partie / menu Pause	Touche START (mise en marche)

Note : Les commandes ci-dessous s'appliquent à la configuration PAR DÉFAUT. Pour sélectionner une autre configuration, va dans l'écran OPTIONS et sélectionne PARAMÈTRES MANETTE.

COMMANDES DE COURSE

Braquer	touches directionnelles / pad analogique
Regarder derrière	touche bas
Accélérer	Touche ⊗
Freiner	Touche □ (maintenir)
Déraper	Touche ⊗ + touche □
Marche arrière	Touche □ (maintenir)
Utiliser compétence	Touche ○
Sauter	Touche R
Changer compétences	Touche L

MENU PRINCIPAL

Une fois le jeu chargé, appuie sur la touche START (mise en marche) pour accéder à l'écran titre. Attention, ***Cars Race-O-Rama*** requiert un profil pour activer la sauvegarde automatique. Choisis l'un des emplacements disponibles pour la sauvegarde. Lorsque tu as choisi un emplacement, définis la difficulté sur Normal ou Champion. Tu auras ensuite accès aux choix suivants.

Mode Histoire
Voyage d'un endroit à l'autre et remporte les courses pour débloquer des boss et des circuits. Ramasse les clés sur ta route et échange-les contre des améliorations au marché. Certains endroits proposent également des opportunités de photo qui te permettent d'accéder aux épreuves de cartes postales. Le monde de Cars change sans cesse ! Garde un œil sur les circuits secrets, ou sur les chemins alternatifs qui se dévoilent en fonction des changements de décor !

Épreuves de cartes postales
Lorsque tu trouves une opportunité de photo en mode Histoire, tu peux accéder aux épreuves de cartes postales du circuit : Course unique, Contre la montre, Défi dérapage et Chaos de balises.

Multijoueur
Affronte d'autres joueurs dans les épreuves de cartes postales.

Options
Choisis d'activer ou non la Correction dérapage, ajuste les Effets sonores et la Musique.

Les grands contes de Martin
Explore le jeu de fond en comble pour débloquer Les grands contes de Martin. Réussiras-tu à trouver comment on obtient ce mode secret ?

FONCTIONS SPÉCIALES

TURBO

Les dérapages te permettent de remplir la jauge de compétence. Lorsque celle-ci est pleine, la compétence spéciale sélectionnée est alors activable. Au début du jeu, tu ne disposes que du turbo, mais au fil de ta progression, tu pourras acquérir de nouvelles capacités spéciales au marché.

CAPACITÉS SPÉCIALES

Au cours de ta progression dans le jeu, tu peux acheter des améliorations pour Flash : klaxon, pneumatiques, pneus magnétiques et pare-chocs ! Ces améliorations te permettent d'accéder à des sections secrètes du jeu :

Klaxon
Klaxonne pour effrayer les tracteurs.

Pneus magnétiques
Utilise-les sur les circuits métalliques pour rester sur la piste, même la tête en bas !

Pneumatiques
Traverse l'eau en flottant !

Pare-chocs
Fonce pour détruire certains passages afin d'accéder à des zones cachées.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN). Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** ne supporte que le mode Ad Hoc.

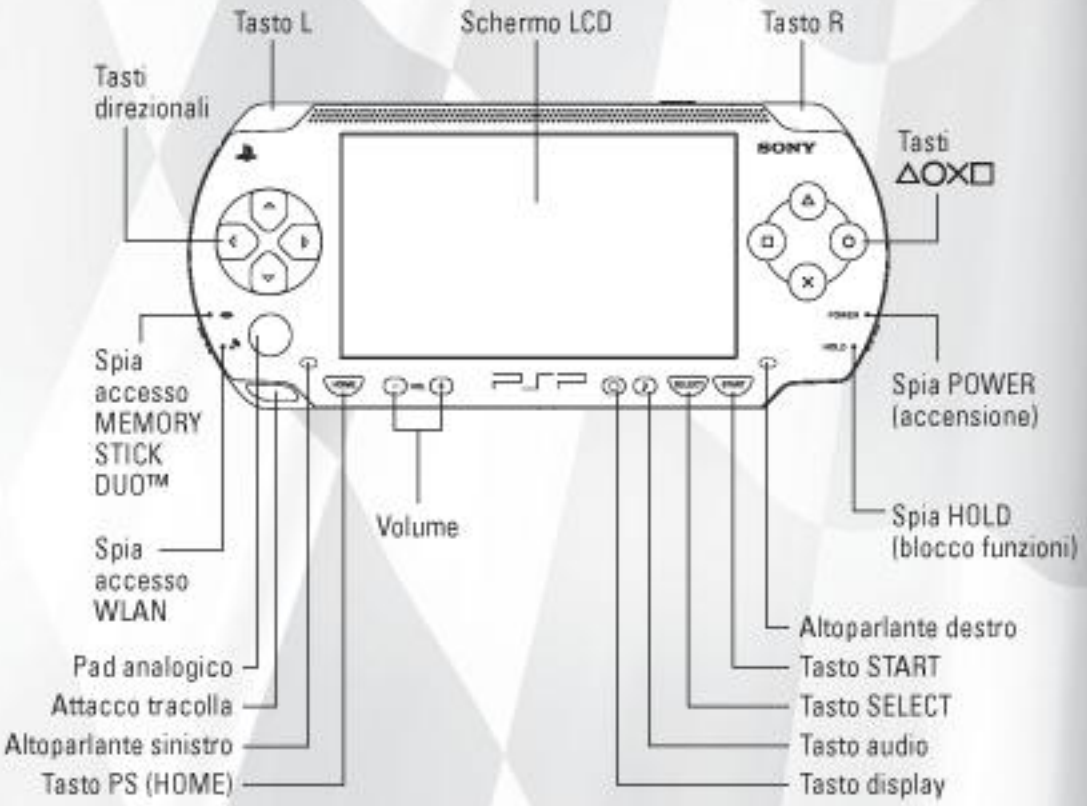
MODE AD HOC
Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.

PARTAGE DE JEU
Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP™.

MODE INFRASTRUCTURE
Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

CRÉER SESSION
Définis le type de course / épreuve auquel tu veux jouer.

Configurazione del sistema PSP™ (PlayStation®Portable)



COMANDI DEI MENU

Seleziona / Cambia voce del menu	Tasti direzionali
Conferma / Accetta selezione	Tasto ⊗
Schermata precedente	Tasto ○
Avvia il gioco / Menu pausa	Tasto START

Nota: I comandi di seguito elencati si riferiscono alla configurazione predefinita. Per scegliere una configurazione diversa, accedi alla schermata OPZIONI e seleziona COMANDI.

COMANDI DELLA VETTURA

Sterza	Tasti direzionali / pad analogico
Guarda nello specchietto	Tasto giù
Accelera	Tasto ⊗
Frena	Tasto ▣ (premuto)
Sgomma	Tasto ⊗ + tasto ▣
Retromarcia	Tasto ▣ (premuto)
Attiva abilità speciale	Tasto ○
Salta	Tasto R
Cambia abilità	Tasto L

MENU PRINCIPALE

Carica il gioco e premi il tasto START dalla schermata del titolo. Nota che Cars Race-O-Rama richiede che venga creato un Profilo per poter abilitare l'autosalvataggio. Scegli uno degli slot di salvataggio disponibili, quindi imposta il livello di difficoltà, scegliendo tra Normale o Campione. Fatto questo, ti verranno presentate le seguenti scelte.

Modalità Storia
Spostati da una località all'altra, vincendo gare per sbloccare personaggi, boss e tracciati. Raccogli le chiavi inglesi per acquistare potenziamenti al Mercato. Trova le speciali località per le Opportunità foto che ti consentiranno di accedere agli Eventi cartolina. Il mondo di Cars è in continuo mutamento! Tieni gli occhi bene aperti: potresti scoprire tracciati segreti e persino percorsi alternativi che diventano accessibili dopo un qualche cambiamento nell'ambiente.

Eventi cartolina
Una volta che avrai trovato l'Opportunità foto su un tracciato in modalità Storia, potrai accedere agli Eventi cartolina per quello stesso tracciato: Gara singola, Corsa contro il tempo, Sfida di sgommate e Bailamme di birilli.

Multigiocatore
Gareggia contro altri giocatori negli Eventi cartolina.

Opzioni
Attiva o disattiva la Correzione sgommata e regola il volume di Effetti sonori e Musica.

I racconti di Carl Attrezzi
Continua a giocare per sbloccare I racconti di Carl Attrezzi. Riuscirai a scoprire il modo per accedere a questa modalità segreta?

CARATTERISTICHE SPECIALI

TURBO

Le sgommate fanno salire l'indicatore dell'abilità speciale. Una volta riempito l'indicatore, il giocatore potrà attivare l'abilità speciale al momento selezionata. All'inizio sarà disponibile soltanto il Turbo, ma proseguendo nel gioco diventerà possibile acquistare nuove abilità speciali al Mercato.

ABILITÀ SPECIALI

Via via che procede nel gioco, il giocatore potrà acquisire vari potenziamenti per Saetta: Clacson, Pneumatici gonfiabili, Pneumatici magnetici e Paraurti. Questi oggetti sono come porte che consentono di accedere a sezioni segrete del gioco.

Clacson
Suona il clacson per spaventare i trattori.

Pneumatici magnetici
Usa questi pneumatici sugli speciali tracciati in metallo per restare incollato alla pista anche quando sfrecci a testa in giù!

Pneumatici gonfiabili
Attraversa distese d'acqua galleggiando!

Paraurti
Abbatti barriere speciali per accedere ad aree segrete.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN. Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** supporta esclusivamente la modalità Ad Hoc.

MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.

CONDIVISIONE DI GIOCO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™Game inserito nel loro sistema PSP™.

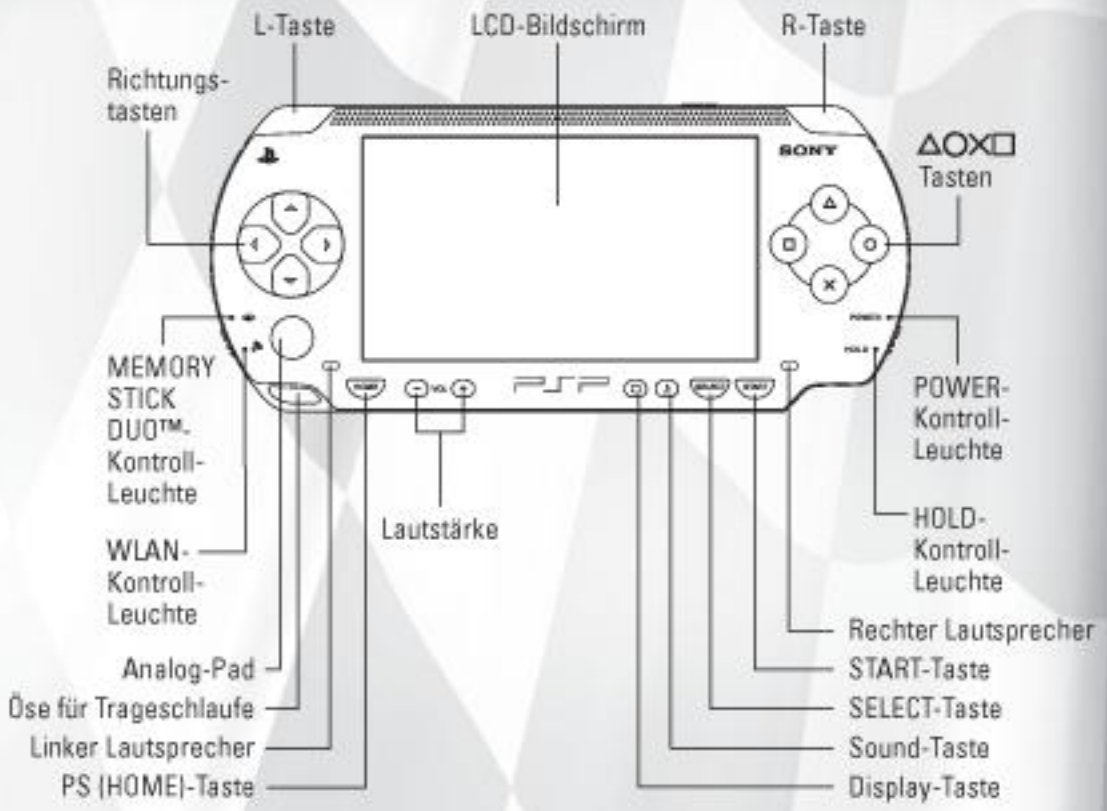
MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

CREA SESSIONE

Scegli il tipo di gara o prova alla quale vuoi partecipare.

PSP™ (PlayStation®Portable) Systemkonfiguration



MENÜSTEUERUNG

Auswählen / Menüpunkt wechseln	Richtungstasten
Bestätigen / Auswahl übernehmen	⊗-Taste
Voriger Bildschirm	○-Taste
Spiel starten / Pausenmenü	START-Taste

Hinweis: Die folgende Steuerung bezieht sich auf die Standard-Controller-Konfiguration. Andere Konfigurationen können im Optionsmenü unter STEUERUNG eingestellt werden.

RENNSTEUERUNG

Lenken	Richtungstasten / Analog-Pad
Blick nach hinten	Richtungstaste Unten
Beschleunigen	⊗-Taste
Bremsen	□-Taste gedrückt halten
Driften	⊗-Taste + □-Taste
Rückwärts	□-Taste gedrückt halten
Besondere Fähigkeit aktivieren	○-Taste
Springen	R-Taste
Fähigkeit wechseln	L-Taste

HAUPTMENÜ

Drücke die START-Taste, sobald das Spiel geladen und der Titelbildschirm zu sehen ist. Bitte beachte, dass bei ***Cars Race-O-Rama*** ein Profil benötigt wird, damit das automatische Speichern funktioniert. Wähle einen der verfügbaren Speicherplätze und anschließend den Schwierigkeitsgrad (Normal, Meister). Sobald dies alles eingestellt ist, stehen dir verschiedene Menüpunkte zur Auswahl.

Story-Modus
Fahre zu allen Orten und gewinne Rennen, um während des Spiels Boss-Charaktere und Strecken freizuschalten. Sammle unterwegs Schraubenschlüssel ein, um im Markt Verbesserungen kaufen zu können. Außerdem gibt es Fotogelegenheiten, über die du die Postkarten-Events erreichst. Die Welt von Cars verändert sich ständig! Halte Ausschau nach geheimen Strecken und alternativen Routen, die sich öffnen, wenn sich in der Umgebung etwas verändert!

Postkarten-Events
Sobald du im Story-Modus auf einer Strecke eine Fotogelegenheit gefunden hast, bekommst du Zugriff auf die Postkarten-Events für diese Strecke – Einzelrennen, Gegen die Uhr, Drift-Herausforderung und Pylonchaos.

Mehrspieler
In den Postkarten-Events kannst du gegen andere Spieler antreten.

Optionen
Drift-Korrektur ein-/ausschalten und Lautstärken einstellen.

Hooks Geschichten
Spiele das Spiel weiter, um Hooks Geschichten freizuschalten. Kannst du herausfinden, wie man diesen geheimen Modus freischaltet?

SPEZIELLE FUNKTIONEN

TURBO

Während der Spieler driftet, wird die Anzeige für besondere Fähigkeiten aufgeladen. Sobald sie voll ist, kann die aktuell ausgewählte Fähigkeit eingesetzt werden. Zu Beginn ist dies der Turbo, aber im Verlauf des Spiels können weitere besondere Fähigkeiten im Markt gekauft werden.

BESONDERE FÄHIGKEITEN

Im Verlauf des Spiels hast du die Möglichkeit, Verbesserungen für Lightning zu kaufen. Es sind die Hupe, die aufblasbaren Reifen, die Magnetreifen und die Stoßstange. Diese Gegenstände dienen als Tore zu geheimen Bereichen des Spiels:

Hupe
Lasse die Hupe erklingen, um die Traktoren zu erschrecken.

Magnetreifen
Auf speziellen Metallstrecken kannst du die Magnetreifen benutzen, um auch kopfüber zu fahren.

Aufblasbare Reifen
Damit kannst du auch Wasser überqueren.

Stoßstange
Stoße dir den Weg durch spezielle Tore frei, um in geheime Bereiche zu gelangen.

WIRELESS-[WLAN]-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten. Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** unterstützt nur den Ad-Hoc-Modus.

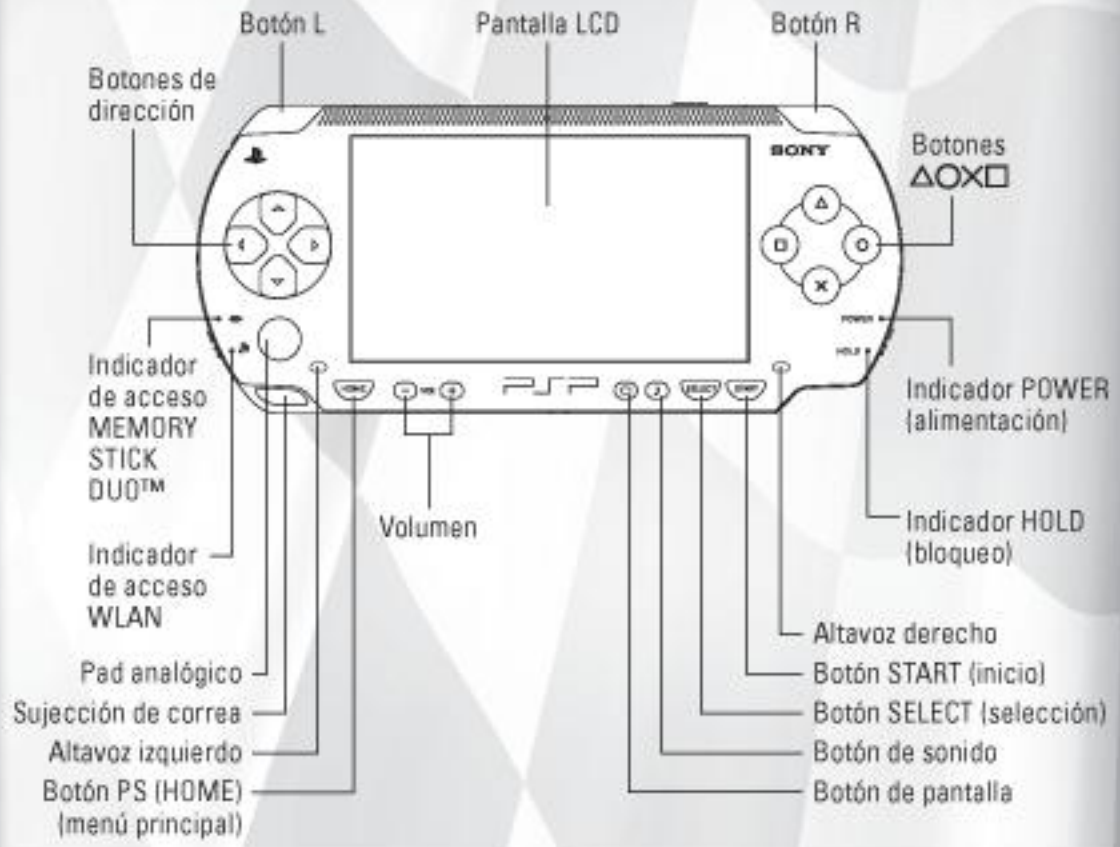
AD HOC MODE
Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

GAME SHARING
Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.

INFRASTRUKTUR-MODUS
Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

SITZUNG ERSTELLEN
Stelle ein, welches Rennen/Event du gerne fahren möchtest.

Configuración del sistema PSP™ (PlayStation®Portable)



CONTROLES DEL MENÚ

Seleccionar/Cambiar elemento del menú	Botones de dirección
Confirmar/Aceptar selección	Botón ⊗
Pantalla anterior	Botón ◎
Iniciar partida/Menú Pausa	Botón START (inicio)

Nota: los controles que se muestran son los utilizados con la configuración predeterminada. Para seleccionar otra configuración, accede a la pantalla OPCIONES y selecciona CONTROLES.

CONTROLES DE CARRERA

Conducir	Botones de dirección/Pad analógico
Vista trasera	Botón hacia abajo
Acelerar	Botón ⊗
Frenar	Botón ▣ (mantener pulsado)
Derrape	Botón ⊗ + botón ▣
Marcha atrás	Botón ▣ (mantener pulsado)
Activar habilidad especial	Botón ◎
Saltar	Botón R
Cambiar de habilidad	Botón L

MENÚ PRINCIPAL

Pulsa el botón START (inicio) cuando estés en la pantalla de título tras cargarse el juego. Ten en cuenta que ***Cars Race-O-Rama*** necesita un perfil para que se active el autoguardado. Elige una de las ranuras de guardado disponibles. Cuando hayas seleccionado una ranura de guardado, elige la dificultad Normal o Campeón. A continuación, tendrás varias opciones.

Modo Historia
Viaja por todos los lugares jugando y gana carreras para desbloquear jefes y pistas. Recoge llaves para adquirir mejoras en el mercado. También encontrarás lugares especiales de oportunidad de foto que te permitirán acceder a pruebas de postal. ¡El mundo de Cars cambia continuamente! Estate atento a las pistas secretas. También puedes cambiar de ruta utilizando caminos nuevos como resultado de los cambios que se producen en el entorno.

Pruebas de postal
Cuando hayas encontrado una oportunidad de foto en una pista en el Modo Historia, podrás acceder a las pruebas de postal de dicha pista: Carrera individual, Contrarreloj, Desafío de derrapes y Cono-caos.

Multijugador
Compite con otros jugadores en las pruebas de postal.

Opciones
Activa o desactiva la corrección de derrape, ajusta los efectos de sonido o el volumen de la música.

Las historias de Mate
Sigue jugando para desbloquear las historias de Mate. ¿Lograrás averiguar cómo desbloquear este modo secreto?

FUNCIONES ESPECIALES

PROPULSIÓN

A medida que el jugador utiliza su habilidad de derrape, el medidor de habilidad especial se irá llenando. Cuando esté lleno, el jugador podrá activar la habilidad especial elegida. Al comienzo del juego, esta será la propulsión, pero posteriormente el jugador podrá comprar habilidades especiales nuevas en el mercado.

HABILIDADES ESPECIALES

A medida que el jugador avanza en el juego, tendrá la posibilidad de adquirir mejoras para Rayo. Estas mejoras son la bocina, los neumáticos hinchables, los neumáticos magnéticos y el parachoques. Estos actúan como puertas que conducen a partes secretas del juego.

Bocina
Haz sonar la bocina para asustar a los tractores.

Neumáticos magnéticos
En las pistas de metal especiales, úsalos para adherirte al suelo, incluso si estás del revés.

Neumáticos hinchables
Atraviesa el agua flotando.

Parachoques
Ábrete paso cruzando puertas especiales para acceder a zonas secretas.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP™ entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN). Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** solo es compatible con el modo Ad Hoc.

MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.

COMPARTIR JUEGO

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP™Game en su sistema PSP™.

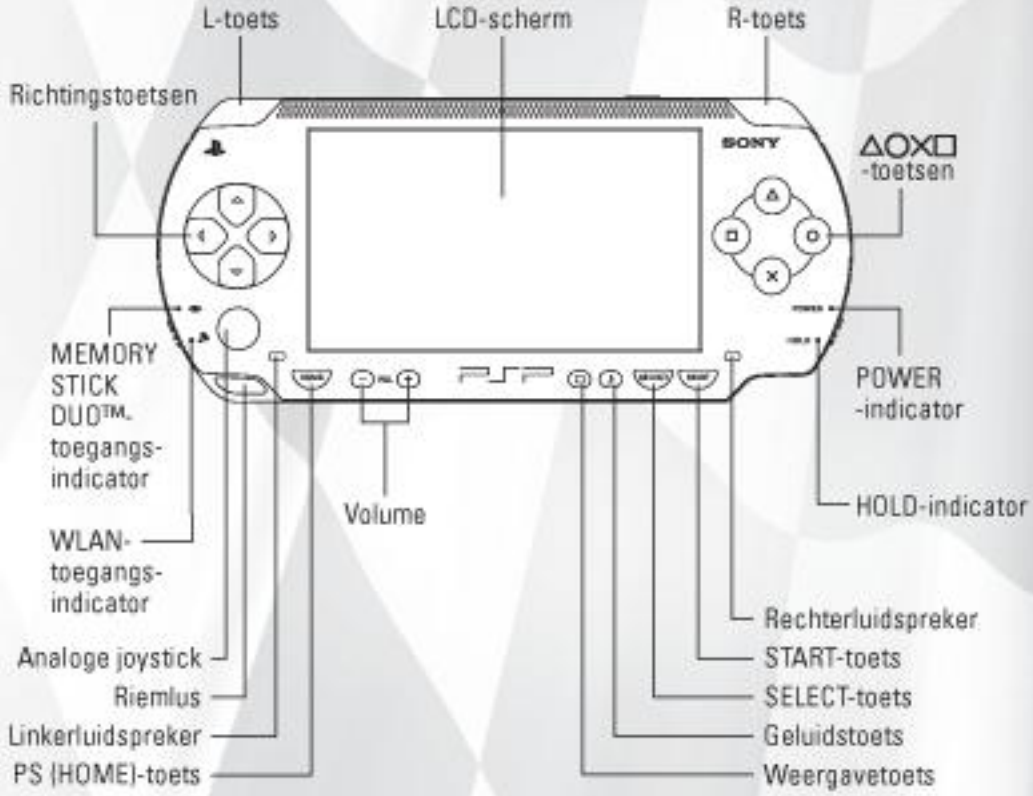
MODALITÀ INFRASTRUTTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

CREAR SESIÓN

Decide el tipo de carrera o prueba en la que quieres competir.

Configuratie van het PSP™ (PlayStation®Portable)-systeem



MENUBESTURING

Menuoptie kiezen / wijzigen	richtingstoetsen
Keuze bevestigen / accepteren	⊗-toets
Vorig scherm	○-toets
Spel starten / Pauzemenu	START-toets

Opmerking: De onderstaande besturing is gebaseerd op de standaardconfiguratie van de controller. Als je een andere configuratie wilt kiezen, ga je naar het scherm OPTIES en selecteer je BESTURING.

RACEBESTURING

Sturen	richtingstoetsen/analoge joystick
Achteruit kijken	toets omlaag
Gas geven	⊗-toets
Remmen	□-toets (ingedrukt houden)
Driften	⊗-toets + □-toets
Achteruit	□-toets (ingedrukt houden)
Speciale vaardigheid activeren	○-toets
Springen	R-toets
Van vaardigheid wisselen	L-toets

MAIN MENU (HOOFDMENU)

Druk op de START-toets zodra het spel is geladen en het titelscherm verschijnt. Als je de functie Automatisch opslaan wilt gebruiken in ***Cars Race-O-Rama***, dan moet je een profiel maken. Kies een van de beschikbare opslaglocaties. Nadat je een opslaglocatie hebt gekozen, kun je de moeilijkheidsgraad Normaal of Kampioenschap kiezen. Als je dit hebt ingesteld, kun je uit de volgende mogelijkheden kiezen.

Story Mode (Verhaal)
Reis naar elke locatie en win races om bazen en circuits vrij te spelen. Verzamel ondertussen zoveel mogelijk moersleutels om upgrades in de winkel te kunnen kopen. Er zijn ook speciale fotopunten die je toegang bieden tot Postcard Events (ansichtkaart-evenementen). De wereld van Cars verandert voortdurend! Houd je ogen open voor geheime circuits en alternatieve routes die verschijnen als gevolg van de telkens veranderende omgeving.

Postcard Events (Ansichtkaart-evenementen)
Als je in Story Mode (Verhaal) het fotopunt op een circuit vindt, krijg je toegang tot de Postcard Events (Ansichtkaart-evenementen) van het circuit – Single Race (Enkele race), Beat the Clock (Race tegen de klok), Drift Challenge (Driftuitdaging) en Cone Chaos (Pionnenchaos).

Multiplayer (Meerdere spelers)
Neem het op tegen andere spelers in Postcard Events (Ansichtkaart-evenementen).

Options (Opties)
Schakel de Drift Correction (Driftcorrectie) in/uit of pas de Sound Effects (Geluidseffecten) of het Music Volume (Muziekvolume) aan.

Mater's Tall Tales (Takels sterke verhalen)
Ga door met het spel om Mater's Tall Tales (Takels sterke verhalen) te ontdekken. Lukt het je om deze geheime modus vrij te spelen?

SPECIALE FUNCTIES

TURBO

Als je gaat driften, wordt de speciale vaardigheidsmeter gevuld. Zodra de meter vol is, kun je de speciale vaardigheid activeren die op dat moment geselecteerd is. Als je met het spel begint, is dit de turbo, maar als je verder in het spel komt, kun je nieuwe vaardigheden in de winkel kopen.

SPECIALE VAARDIGHEDEN

Als je verder in het spel komt, kun je upgrades voor Bliksem kopen. Dit zijn de claxon, opblaasbare banden, magnetische banden en de bumper. Deze voorwerpen werken als poorten naar geheime onderdelen van het spel:

Claxon
Druk op de claxon om tractors te laten schrikken.

Magnetische banden
Gebruik deze banden om op speciale metalen circuits te blijven plakken, zelfs als je ondersteboven gaat.

Opblaasbare banden
Steek drijvend een wateroppervlak over!

Bumper
Rijd door speciale hekken die de toegang tot geheime gebieden vormen.

DRAADLOZE [WLAN-] FUNCTIES

Softwaretitels die draadloze (WLAN-) functionaliteit ondersteunen, geven je de mogelijkheid te communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens te downloaden en het op te nemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos netwerk (WLAN). ***Disney·Pixar Cars Race-O-Rama*** ondersteunt alleen de Ad Hoc-modus.

AD HOC-MODUS
De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.

SPEL DELEN
Sommige softwaretitels bevatten mogelijkheden voor Spel delen, waarmee de gebruiker specifieke spelonderdelen kan uitwisselen met andere gebruikers die geen PSP™Game in hun PSP™-systeem hebben.

INFRASTRUCTUURMODUS
De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee het PSP™-systeem kan worden verbonden met een netwerk via een draadloos (WLAN-) toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk). Om toegang te krijgen tot de mogelijkheden van de Infrastructuurmodus zijn verschillende andere zaken vereist, zoals een internetabonnement, een netwerkapparaat (bijv. een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-) toegangspunt en een pc. Raadpleeg voor meer informatie en installatiegegevens de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem.

SESSIE MAKEN
Stel de race / het evenement in waaraan je wilt meedoen.

Конфигурация системы PSP™ (PlayStation®Portable)

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

Выбор или изменение пункта меню	кнопки направлений
Подтверждение или выбор пункта меню	Кнопка ⊗
Предыдущий экран	Кнопка ◎
Запуск игры и меню Pause [пауза]	Кнопка START

Примечание. Ниже показана стандартная конфигурация управления (DEFAULT). Чтобы выбрать другую конфигурацию, откройте окно параметров (OPTIONS) и выберите пункт настройки управления (CONTROLLER SETTINGS).

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

Поворот руля	Кнопки направлений или мини-джойстик
Вид назад	Кнопка вниз
Ускорение	Кнопка ⊗
Тормоз	Кнопка ▣ (удерживать)
Занос	Кнопка ⊗ + кнопка ▣
Задний ход	Кнопка ▣ (удерживать)
Активация специальных способностей	Кнопка ◎
Прыжок	Кнопка R
Сменить способности	Кнопка L

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Когда игра загрузится и появится вступительный экран, нажмите кнопку START. Имейте в виду, что для возможности автоматического сохранения ***Cars Race-O-Rama*** требуется учетная запись. Выберите одну из доступных ячеек для сохранения игры. После выбора ячейки для сохранения можно выбрать уровень сложности из двух вариантов: Normal (обычная) или Championship (чемпионат). После этого вы перейдете к выбору режима игры.

Story Mode [Режим истории]
Путешествуйте, участвуйте в каждой гонке, выигрывайте и открывайте новых персонажей и новые трассы. Собирайте гаечные ключи, чтобы покупать новые детали в магазине. Вы также сможете найти специальные точки для доступа к Postcard Events [Гонкам с открыток]. Мир Тачек постоянно меняется! Следите за появлением секретных трасс и дополнительных маршрутов, которые открываются в результате этих изменений!

Postcard Events [Гонки с открыток]
Если в Story Mode [Режиме истории] вы нашли на трассе открытку, то сможете участвовать на этой трассе в Postcard Events [Гонках с открыток] – Single Race [Одиночная гонка], Beat the Clock [Обгони время], Drift Challenge [Дуэль в заносе] и Cone Chaos [Море конусов].

Multiplayer [Коллективная игра]
Соревнуйтесь с другими игроками в Postcard Events [Гонках с открыток].

Options [Параметры]
Включите или выключите Drift Correction [Коррекцию заноса], настройте Sound Effects [Звуковые эффекты] или Music Volume [Громкость музыки].

Mater's Tall Tales [Выдумки Метра]
Продолжайте проходить игру, чтобы открыть Mater's Tall Tales [Выдумки Метра]. Догадаетесь, как открыть этот секретный режим?

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

УСКОРЕНИЕ

Пока машина находится в заносе, заполняется индикатор специальных возможностей. Как только он заполнится до конца, игрок может активировать выбранную специальную возможность. В начале игры это лишь ускорение, но по ходу игры можно покупать в магазине и другие специальные возможности.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ

По мере прохождения игры у игрока есть возможность покупать новые детали и способности для машины. Это клаксон, надувные шины, магнитные шины и бампер. Они открывают секретные разделы игры.

Клаксон
Используйте клаксон, чтобы испугать большие машины.

Магнитные шины
Используйте их, чтобы удержаться на особых металлических трассах, даже если они переворачиваются вверх ногами!

Надувные шины
Переплывайте водные препятствия!

Бампер
Откройте ворота, ведущие к специальным областям!

БЕСПРОВОДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ (WLAN)

Беспроводные возможности системы PSP™ предназначены для коллективной игры, передачи данных и общения с другими пользователями. ***Disney·Pixar Cars Race-O-Rama*** поддерживает только режим прямого соединения.

ПРЯМОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Режим прямого соединения (Ad Hoc Mode) позволяет осуществлять связь между несколькими системами PSP™ без использования точки доступа.

СОВМЕСТНАЯ ИГРА

Некоторые продукты поддерживают режим совместной игры (Game Sharing). Для коллективной игры в режиме достаточно, чтобы диск PSP™Game был у одного из участников.

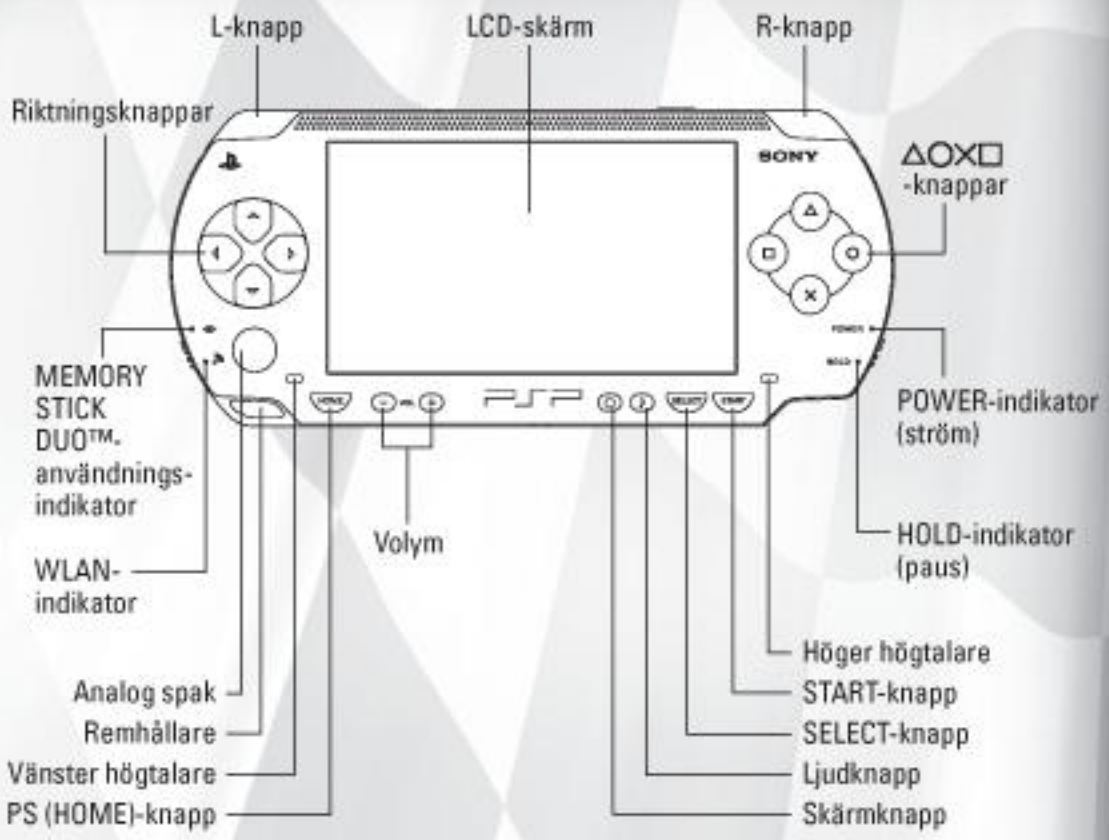
ТОЧКА ДОСТУПА

Режим точки доступа (Infrastructure Mode) позволяет осуществлять связь системы PSP™ с локальной сетью или Интернетом посредством точки доступа. Для использования этого режима может потребоваться дополнительное оборудование, в том числе точка доступа WLAN, беспроводной маршрутизатор ADSL или другое подобное устройство, а также персональный компьютер. Кроме того, может потребоваться действующий договор с поставщиком услуг доступа в Интернет. За более подробной информацией обращайтесь к документации системы PSP™.

СОЗДАНИЕ СЕАНСА

Задайте тип гонки, в которой вы хотели бы принять участие.

PSP™-systemet (PlayStation®Portable) – översikt



MENYNAVIGERING

Välj/byt menyval	riktningsknappar
Bekräfta/acceptera val	⊗-knapp
Föregående skärm	○-knapp
Starta spelet/pausmeny	START-knapp

OBS! Kontrollerna som visas nedan är enligt standardinställningen "DEFAULT". Du kan välja en annan inställning via ALTERNATIV och KONTROLLINSTÄLLNINGAR.

RACINGKONTROLLER

Styra	riktningsknappar/analog spak
Byt vinkel	nedåtknappen
Accelerera	⊗-knapp
Bromsa	□-knapp (håll ned)
Sladda	⊗-knapp + □-knapp
Backa	□-knapp (håll ned)
Aktivera specialförmåga	○-knapp
Hoppa	R-knapp
Byta förmåga	L-knapp

MAIN MENU (HUVUDMENY)

Tryck på START-knappen när spelet är inläst och titelskärmen visas. Tänk på att du måste ha en profil för att *Cars Race-O-Rama* ska kunna sparas automatiskt. Välj en av de tillgängliga sparplatserna. När du har valt en sparplats kan du välja mellan svårighetsgraderna normalt och mästerskap. När det är klart har du följande val.

Story Mode (Berättelseläge)
Färdas genom de olika platserna och vinn tävlingar för att låsa upp bossar och banor under spelets gång. Samla skruvnycklar längs vägen för att kunna köpa uppgraderingar på marknaden. Du kan också upptäcka särskilda fototillfällen som kan ge dig tillgång till Postcard Events (vykortstävlingar). Bilars värld är i ständig förändring! Håll utkik efter hemliga banor och alternativa vägar som kan öppnas när omgivningarna förändras!

Postcard Events (Vykortstävlingar)
När du har hittat fototillfället på en bana i Story Mode (berättelseläget) kan du nå banans Postcard Events (vykortstävlingar) – Single Race (ett lopp), Beat the Clock (slå klockan), Drift Challenge (sladdutmaning) och Cone Chaos (kaos med vägkoner).

Multiplayer (Flera spelare)
Tävla mot andra spelare i Postcard Events (vykortstävlingar).

Options (Alternativ)
Aktivera/inaktivera Drift Correction (sladdkorrigering) eller justera volym för Sound Effects (ljudeffekter) och Music (musik).

Mater's Tall Tales (Bärgarn brer på)
Fortsätt spela för att låsa upp Mater's Tall Tales (Bärgarn brer på). Kan du lista ut hur man låser upp det här hemliga spelläget?

SPECIALFUNKTIONER

TURBO

När en spelare använder sina sladdfärdigheter fylls mätaren för specialförmågor på. När mätaren är full kan spelaren aktivera den specialförmåga som för tillfället är vald. När spelet börjar är det en turbo, men under spelets gång kan man köpa nya specialförmågor på marknaden.

SPECIALFÖRMÅGOR

Under spelets gång finns möjlighet att skaffa uppgraderingar till Blixten. De uppgraderingar som finns är tuta, uppblåsbara däck, magnetiska däck och stötfångare. Föremålen fungerar som portaler till hemliga delar av spelet:

Tutan
Tuta för att skrämma traktorer.

Magnetiska däck
Håll dig kvar på särskilda metallbanor, även om du kör upp och ned!

Uppblåsbara däck
Kör på vatten!

Stötfångare
Slå dig igenom särskilda portaler till hemliga områden.

TRÅDLÖSA FUNKTIONER (WLAN)

Mjukvara med stöd för trådlösa funktioner (WLAN) låter dig kommunicera med andra PSP™-system, ladda ned data och tävla mot andra spelare via en anslutning till ett trådlöst lokalt nätverk (WLAN). Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** har enbart stöd för ad hoc-läget.

AD HOC-LÄGE

Ad hoc-läget är en trådlös funktion som låter två eller fler PSP™-system kommunicera direkt med varandra.

SPELDELNING

En del programvarutitlar har en funktion för speldelning, vilket låter användaren dela med sig av en del funktioner i spelet med andra användare som inte själva har denna mjukvara av typen PSP™Game i sina PSP™-system.

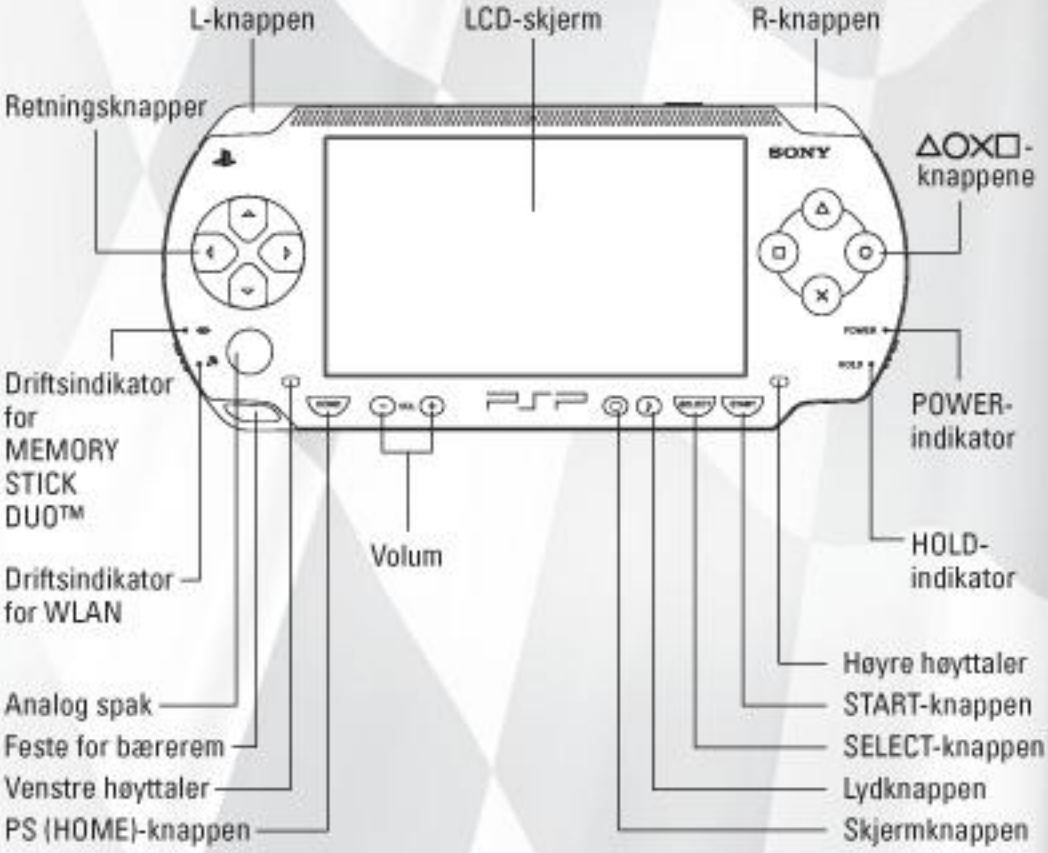
INFRASTRUKTURLÄGE

Infrastrukturläget är en trådlös funktion för att koppla upp PSP™-systemet till ett nätverk via en anslutningspunkt för WLAN (ett verktyg för att ansluta till ett trådlöst nätverk). För att kunna använda sig av funktionerna i infrastrukturläget krävs ytterligare ett antal saker, som ett Internetabonnemang, nätverksutrustning (t. ex. en trådlös ADSL-router), en anslutningspunkt för WLAN och en PC. För mer information och inställningshandledning hänvisar vi till PSP™-systemets instruktionsbok.

SKAPA OMGÅNG

Skapa ett race eller en tävling.

Konfigurasjon av PSP™ (PlayStation®Portable)-systemet



MENYKONTROLLER

Velg / bytt menyvalg	retningsknapper
Bekreft / godta valg	⊗-knapp
Forrige skjerm	○-knapp
Start spill / pausemeny	START-knapp

Merk: Kontrollene som vises nedenfor, er standardkonfigurasjonen for kontrolleren. Hvis du vil velge en annen konfigurasjon, går du til skjermbildet INNSTILLINGER og velger KONTROLLER.

RACINGKONTROLLER

Styring	retningsknapper/analog spak
Se bakover	ned-knapp
Gass	⊗-knapp
Brems	□-knapp (hold)
Sladd	⊗-knapp + □-knapp
Revers	□-knapp (hold)
Aktiver spesialferdighet	○-knapp
Hopp	R-knapp
Bytt ferdighet	L-knapp

MAIN MENU (HOVEDMENY)

Trykk på START-knappen når spillet er lastet inn og tittelskjermen vises. Legg merke til at ***Cars Race-O-Rama*** krever en profil for at autolagring kan aktiveres. Velg et tilgjengelig lagringsspor. Når du har valgt et lagringsspor, kan du velge vanskelighetsgraden Normal eller Mesterskap. Når alt er innstilt, får du følgende valg.

Story Mode (historie)
Reis gjennom hvert av stedene, vinn løp for å låse opp bossfigurer og baner etter hvert som du spiller. Samle skrunøkler langs veien for å kjøpe oppgraderinger på markedet. Du kan også finne spesielle fotograferingssteder som vil gi deg tilgang til Postcard Events (postkortløp). Bilverdenen er stadig i forandring! Hold øynene åpne for hemmelige baner, og til og med alternative ruter som åpnes på grunn av at ting i omgivelsene blir endret!

Postcard Events (postkortløp)
Når du har funnet fotograferingsstedet på en bane i Story Mode (historie), får du tilgang til Postcard Events (postkortløpene) for banen - Single Race, Beat the Clock, Drift Challenge, og Cone Chaos (enkeltløp, mot klokken, sladdeutfordring og kjeglekaos).

Multiplayer (flere spillere)
Konkurrer mot andre spillere i Postcard Events (postkortløp).

Options (innstillinger)
Skru Drift Correction (sladdkorrigering) på/av, juster Sound Effects (lydeffekter) eller Music Volume (musikkvolum).

Mater's Tall Tales (Mesterens ville historier)
Fortsett å spille for å låse opp Mater's Tall Tales (Mesterens ville historier). Kan du finnne ut hvordan du låser opp denne hemmelige modusen?

SPESIELLE FUNKSJONER

BOOST

Når du bruker sladdeferdighetene dine, fylles spesial-ferdighetsmåleren opp. Når denne måleren er full, kan du aktivere den spesialferdigheten som er valgt. I starten av spillet er denne en boost, men etter hvert som du kommer videre, kan du kjøpe nye spesialferdigheter på markedet.

SPESIALFERDIGHETER

Etter hvert som du kommer videre i spillet, får du mulighet til å skaffe oppgraderinger for Lynet. Disse elementene er horn, oppblåsbare dekk, magnetiske dekk og støtfanger. Disse gjenstandene fungerer som porter inn til hemmelige deler i spillet:

Horn
Tut med hornet for å skremme traktorer.

Magnetiske dekk
På spesielle metallbaner bruker du dem for å holde deg på banen, selv om det går opp-ned!

Oppblåsbare dekk
Kom deg over et område med vann ved å flyte!

Støtfanger
Knus deg gjennom spesielle porter for å få tilgang til hemmelige områder.

TRÅDLØSE FUNKSJONER (WLAN)

Programvare som støtter trådløst nettverk (WLAN) gir deg muligheten til å kommunisere med andre PSP™-systemer, laste ned data og konkurrere med andre spillere via trådløst nettverk (WLAN). Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** støtter bare Ad Hoc-modus.

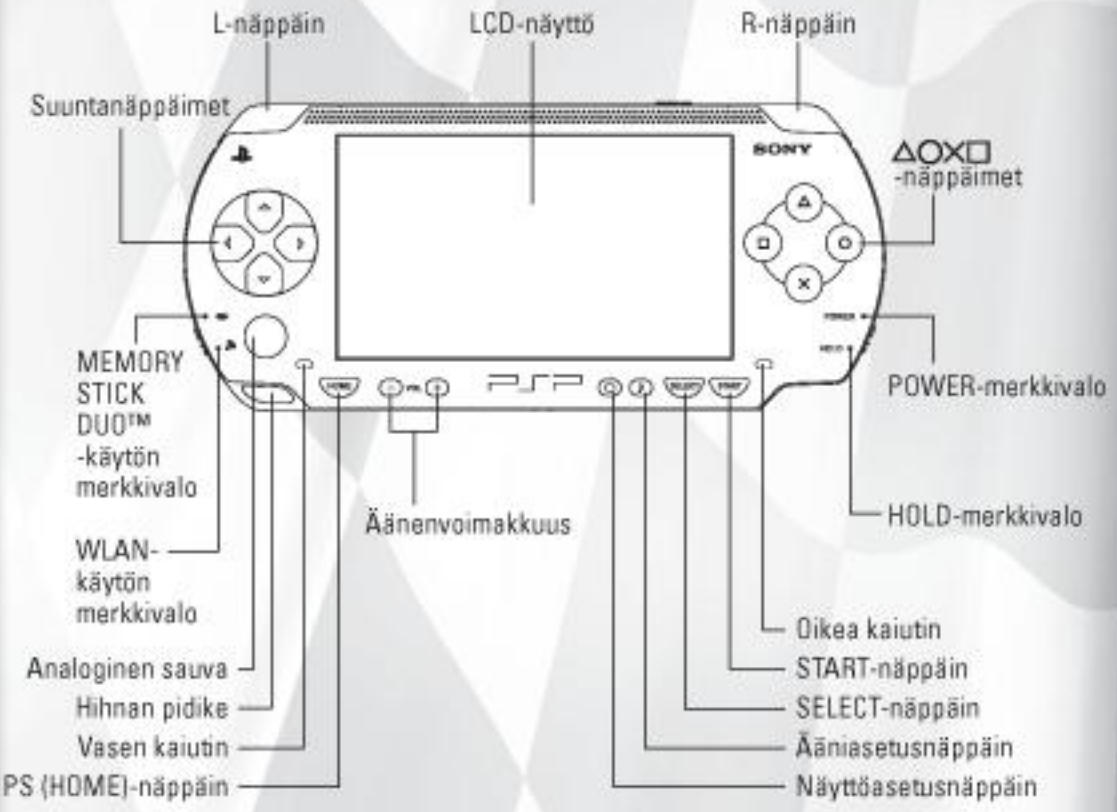
AD HOC
Ad Hoc er en trådløs funksjon (WLAN) som gjør at to eller flere PSP™-systemer kan kommunisere direkte med hverandre.

SPILLDELING
Det finnes programvaretitler som støtter spilldeling. Dette gjør at brukerne kan dele spillspesifikke elementer med spillere som ikke har et PSP™Game i PSP™-systemet sitt.

INFRASTRUKTUR
Infrastruktur er en trådløs nettverksfunksjon som gjør at PSP™-systemet kan koble seg til et nettverk via et WLAN-tilgangspunkt (utstyr som brukes til å koble til et trådløst nettverk). Hvis du skal kunne bruke Infrastruktur-funksjoner, trenger du mer enn selve PSP™-systemet. Du trenger tilkobling til Internett, en nettverksadapter (for eksempel en trådløs ADSL-ruter), et WLAN-tilgangspunkt og en PC. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon om dette, kan du se i brukerhåndboken til PSP™-systemet.

OPPRETT ØKT
Velg hvilken type løp / konkurranse du vil delta i.

PSP™ (PlayStation®Portable) -järjestelmän kokoonpano



VALIKKO-OHJAUS

Valitse valikkovaihtoehto/ muuta sitä	suuntanäppäimet
Vahvista/hyväksy valikkovaihtoehto	⊗-näppäin
Edellinen näyttö	○-näppäin
Aloita peli/taukovalikko	START-näppäin

Huom: Seuraavat ohjaustoiminnot ovat käytössä oletusohjausasetuksella. Voit valita muun asetuksen siirtymällä ASETUKSET-näyttöön ja valitsemalla OHJAUS-vaihtoehdon.

KILPA-AJO-OHJAUS

Ohjaa	suuntanäppäimet/analoginen sauva
Peruutuspeilinäkymä	alasuuntanäppäin
Kiihdytä	⊗-näppäin
Jarruta	□-näppäin (pidä pohjassa)
Luisuminen	⊗-näppäin + □-näppäin
Peruutus	□-näppäin (pidä pohjassa)
Aktivoi erikoiskyky	○-näppäin
Hyppää	R-näppäin
Vaihda kykyä	L-näppäin

MAIN MENU (PÄÄVALIKKO)

Paina START-näppäintä, kun peli on latautunut ja aloitusnäyttö tulee näkyviin. Huomaa, että ***Cars Race-O-Rama*** tarvitsee Profiilin, jotta automaattinen tallennus voidaan ottaa käyttöön. Valitse jokin käytössä olevista tallennuspaikoista. Valittuasi tallennuspaikan voit valita vaikeusasteeksi Normaali tai Mestaruuskisa. Tämän jälkeen pääset valitsemaan seuraavista vaihtoehdoista.

Story Mode (Tarinapeli)
Matkusta paikasta toiseen ja avaa loppuvastustajia ja ratoja kisoja voittamalla. Kerää matkalla jakoavaimia, jotta voit ostaa päivityksiä kaupasta. Osut matkalla myös erityisiin valokuvauspaikkoihin, joissa pääset Postcard Events (Postikorttikisoihin). Autot-pelin maailma kehittyy jatkuvasti! Ole tarkkana kätkettyjen ratojen ja jopa vaihtoehtoisten reittien varalta! Ympäristön muutokset saattavat avata näitä.

Postcard Events (Postikorttikisat)
Löydettyäsi radalta valokuvausmahdollisuuden Story Mode (Tarinatilassa) pääset käyttämään radan Postcard Events (Postikorttikisoja). Näitä ovat Single Race (Yksinajo), Beat the Clock (Aika-ajo), Drift Challenge (Sivuluisuhaaste) ja Cone Chaos (Kartiokaaos).

Multiplayer (Moninpeli)
Kilpaile muita pelaajia vastaan Postcard Events (Postikorttikisoissa).

Options (Asetukset)
Aseta Drift Correction (Sivuluisun oikaisu) päälle/pois tai säädä Sound Effects (Äänitehosteiden) tai Music Volume (Musiikin äänenvoimakkuutta).

Mater's Tall Tales (Martin uskomattomat jutut)
Voit avata Mater's Tall Tales (Martin uskomattomia juttuja) jatkamalla pelin pelaamista. Saatko selvitettyä, miten tämä kätketty tila avataan?

ERIKOISKYVYT

LISÄVAUHTI

Sivuluisussa ajaminen täyttää erikoiskykypalkkia. Kun palkki on täynnä, pelaaja voi aktivoida valittuna olevan erikoiskyvyn. Pelin alussa tämä on lisävauhti, mutta pelin aikana pelaaja voi ostaa uusia kykyjä kaupasta.

ERIKOISKYVYT

Pelissä edetessään pelaaja voi hankkia Salamalle päivityksiä. Näitä ovat äänitorvi, kellurenkaat, magneettirenkaat ja puskuri. Nämä esineet toimivat portteina pelin salaisiin osiin:

Äänitorvi
Äänitorvea toitottamalla säikytellään traktoreita.

Magneettirenkaat
Käytä näitä erityisillä metalliradoilla, niin pysyt kiinni radan pinnassa, vaikka rata kääntyisi ylösalaisin!

Kellurenkaat
Kellu vesialueen yli!

Puskuri
Murtautumalla erikoisporttien läpi pääset kätketyille alueille.

LANGATTOMAT [WLAN] OMINAISUUDET

Langattomia (WLAN) toimintoja tukevat ohjelmistonimikkeet mahdollistavat tietojenvaihdon muiden PSP™-järjestelmien kanssa, tietojen latauksen ja muiden käyttäjien kanssa pelaamisen langattoman lähiverkkoyhteyden (WLAN) yli. Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** tukee vain Ad Hoc -tilaa.

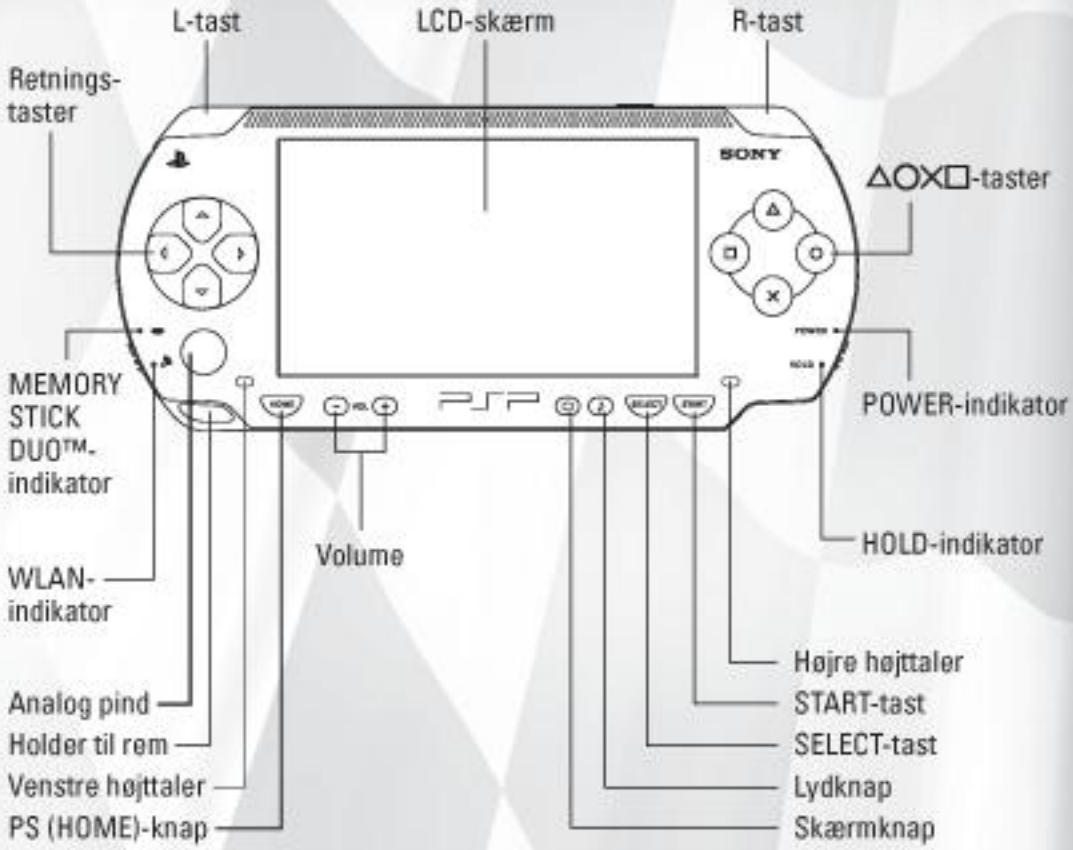
AD HOC -TILA
Ad Hoc -tila on langaton (WLAN) ominaisuus, joka mahdollistaa kahden tai useamman yksittäisen PSP™-järjestelmän välisen suoran tiedonvaihdon.

PELINJAKO
Eräät ohjelmistonimikkeet sisältävät Pelinjako-ominaisuuden, jonka avulla käyttäjä voi jakaa tiettyjä pelin osia muille käyttäjille, joilla ei ole PSP™Game-ohjelmistoa PSP™-järjestelmässään.

INFRASTRUCTURE-TILA
Infrastructure-tila on langaton (WLAN) ominaisuus, joka mahdollistaa PSP™-järjestelmän verkkoyhteyden langattoman (WLAN) -tukiaseman kautta (laite, jota käytetään langattoman verkkoyhteyden muodostuksessa). Infrastructure-tilan käyttö vaati erinäisiä lisähankintoja kuten Internet-yhteyssopimuksen, verkkolaitteen (esimerkiksi langaton ADSL-reititin), langattoman (WLAN) -tukiaseman ja PC-tietokoneen. Lue lisää Infrastructure-tilasta ja sen asennuksesta PSP™-järjestelmän käyttöohjeesta.

LUO ISTUNTO
Valitse kilpailuun/kisaan haluamasi asetukset.

Konfiguration af PSP™-systemet (PlayStation®Portable)



STYRING I MENUER

Vælg/skift menupunkt	Retningstaster
Bekræft/godkend valg	⊗-tast
Forrige skærmbillede	○-tast
Start spil/pausemenu	START-tast

Bemærk! Nedenstående styring gælder for controllerens standardkonfiguration, STANDARD. Hvis du vil vælge en anden konfiguration, skal du gå til skærmen INDSTILLINGER og vælge CONTROLLER-INDSTILLINGER.

STYRING UNDER HØRSEL

Styring	Retningstaster/analog pind
Se bagud	Retningstast ned
Speeder	⊗-tast
Bremse	□-tast (hold)
Udskridning	⊗-tast + □-tast
Bakgear	□-tast (hold)
Aktivér særlig evne	○-tast
Hop	R-tast
Byt evne	L-tast

MAIN MENU (HOVEDMENU)

Tryk på START-tasten, når spillet er indlæst, og titelskærmen vises. Bemærk at ***Cars Race-O-Rama*** kræver en profil for at kunne aktivere automatisk lagring. Vælg en af de ledige lagringsslot til gemte spil. Når du har valgt en lagringsslot, kan du vælge sværhedsgraden Normal eller Mesterskab. Når alt er konfigureret, har du følgende valgmuligheder:

Story Mode (Historietilstand)
Besøg de forskellige steder, og vind racerløb for at låse op for boss-figurer og racerbaner i løbet af spillet. Saml skruenøgler på vejen for at købe opgraderinger på markedet. Du kan også finde særlige Photo Opportunity-steder (fotomuligheder), som giver dig adgang til Postcard Events (Postkortstævner). Cars-verdenen ændrer sig hele tiden! Hold øje med hemmelige baner og alternative veje, der åbnes, når noget ændrer sig i omgivelserne!

Postcard Events (Postkortstævner)
Når du har fundet fotomuligheden på en bane i Story Mode (Historieindstilling), kan du få adgang til Postcard Events (Postkortstævnerne) for den pågældende bane - Single Race (Enkelt racerløb), Beat the Clock (Kør mod uret), Drift Challenge (Udskridningsudfordring) og Cone Chaos (Keglekaos).

Multiplayer (Flere spillere)
Kør mod andre spillere i Postcard Events (Postkortstævner).

Options (Indstillinger)
Her kan du slå Drift Correction (Udskridningsjustering) til/fra, justere Sound Effects (Lydeffekter) eller Music Volume (Lydstyrke for musik).

Mater's Tall Tales (Bumles utrolige fortællinger)
Fortsæt med at spille, indtil du låser op for Mater's Tall Tales (Bumles utrolige fortællinger). Kan du finde ud af, hvordan du låser op for denne hemmelige tilstand?

SÆRLIGE FUNKTIONER

TURBO

Når spilleren bruger denne udskridningsevne, fyldes måleren for særlige evner. Når måleren er fuld, kan spilleren aktivere den særlige evne, der aktuelt er valgt. Når spilleren starter spillet, er denne evne en turbo, men efterhånden som spillet gennemføres, kan der købes nye særlige evner på markedet.

SÆRLIGE EVNER

Efterhånden som spilleren kommer igennem spillet, bliver der mulighed for at få opgraderinger til Lynet. Disse opgraderinger er horn, oppustelige dæk, magnetiske dæk og kofangere. Opgraderingerne fungerer som porte til hemmelige dele af spillet.

Horn
Dyt med hornet for at skræmme traktorer.

Magnetiske dæk
Brug dem på særlige metalbaner for at blive på banen, selv hvis du kører med hovedet nedad!

Oppustelige dæk
Kør hen over vand ved at flyde ovenpå!

Kofanger
Bryd igennem særlige porte for at få adgang til hemmelige områder.

TRÅDLØSE [WLAN] FUNKTIONER

Softwaretitler, der understøtter trådløse (WLAN) funktioner, gør det muligt for dig at kommunikere med andre PSP™-systemer, hente data og konkurrere mod andre spillere via en forbindelse til et trådløst lokalnetværk (WLAN). Disney·Pixar ***Cars Race-O-Rama*** understøtter kun Ad hoc-tilstand.

AD HOC-TILSTAND

Ad Hoc-tilstanden er en trådløs (WLAN) funktion, der giver to eller flere enkelte PSP™-systemer mulighed for at kommunikere direkte med hinanden.

SPILDELING

Nogle softwaretitler har spildelingsfunktioner, som gør det muligt for brugeren at dele bestemte spilfunktioner med andre brugere, som ikke har et PSP™Game i deres PSP™-system.

ITILSTANDEN INFRASTRUCTURE (INFRASTRUKTUR)

Tilstanden Infrastructure (Infrastruktur) er en trådløs (WLAN) funktion, der gør det muligt for PSP™-systemet at oprette forbindelse til et netværk via et trådløst (WLAN) adgangspunkt (en enhed, der bruges til at oprette forbindelse til et trådløst netværk). For at få adgang til funktionerne i tilstanden Infrastructure kræves yderligere nogle elementer, herunder et abonnement til en internetudbyder, en netværksenhed (f.eks. en trådløs ADSL-router), et trådløst (WLAN) adgangspunkt og en pc. Se instruktionsvejledningen til PSP™-systemet for at få yderligere oplysninger og instruktioner om opsætning.

OPRET OMGANG

Indstil den type racerløb/stævne, du vil konkurrere i.